DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- Empresa de Base Tecnológica Internacional de Canarias, S.L. (Ebatinca SL)
- Web: https://ebatinca.com/
- Plazas: 1
- Las Palmas de Gran Canaria
- Contrato Indefinido
- Jornada Completa

Descripción de la oferta

EBATINCA, S.L., Empresa de Base Tecnológica Internacional de Canarias, S.L., es una empresa startup que lleva a cabo actividades de investigación y desarrollo (I+D) en tecnologías de la información. Busca un/a desarrollador/a de software para apoyar los proyectos de servicio a los clientes (la mayoría grupos de investigación en EE.UU.), y los proyectos de productos propios (en los temas de IA de imágenes médicas y computación en la nube).

Requisitos:
- Titulación en Ingeniería Informática o equivalente con formación en ingeniería de software
- Buen conocimiento de técnicas de programación orientada a objetos, de diseño de algoritmos y de patrones de diseño (en particular, MVC)
- Conocimientos profundos en programación en Python (ventaja: C++, CMake, JavaScript, Jupyter, Pytorch)
- Experiencia con herramientas de colaboración: Git y GitHub (o Jira, etc.)
- Experiencia con procesamiento de imágenes (ventaja: imágenes médicas, VTK, ITK, DICOM, 3D Slicer)
- Ganas de aprender y de innovar

- Capacidad de trabajar en equipo
- Meticuloso y esmerado en el trabajo
- Deseoso de ver y contribuir a productos/sistemas reales funcionando
- Inglés: capacidad para interactuar profesionalmente en reuniones presenciales y por videoconferencia con colaboradores y clientes internacionales

Ofrece:
- Contrato indefinido a jornada completa en empresa joven e innovadora, altamente internacionalizada y en fase de crecimiento, con posibilidades de desarrollo profesional
- Trabajo presencial en Las Palmas de Gran Canaria. Es muy importante la interacción personal para el trabajo en equipo
- Oportunidad de llevar a cabo trabajo interesante y alta tecnología con mucho impacto en el mundo

Tareas a realizar

- Programación de aplicaciones tanto de investigación como comercial. La mayoría de los proyectos usan la plataforma abierta 3D Slicer
- Preparar y procesar datos para entrenamiento de Inteligencia Artificial (IA), principalmente en ecosistema Pytorch
- Trabajar con Jupyter Notebooks para entrenar modelos de IA
- Preparar documentación de usuario y de desarrollo
- Participar en eventos y proyectos de I+D+i (de la empresa y y en colaboración con centros de investigación y universidades,)
- Otras tareas afines

Enviar CV:

info@ebatinca.com